LAZERTAG.BE

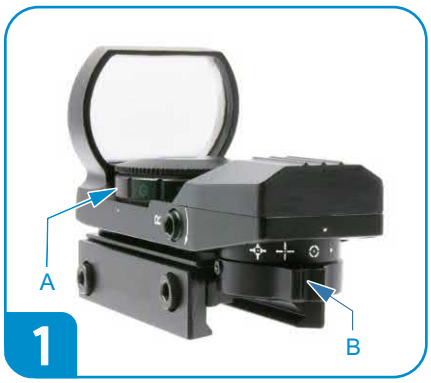
VERHUUR VAN LASERGAMES

BRX LASERGUN HANDLEIDING

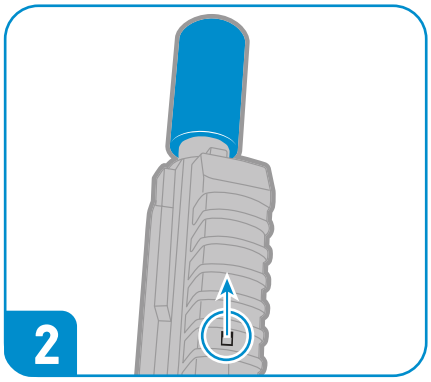
LAZERTAG.BE

VERHUUR VAN LASERGAMES

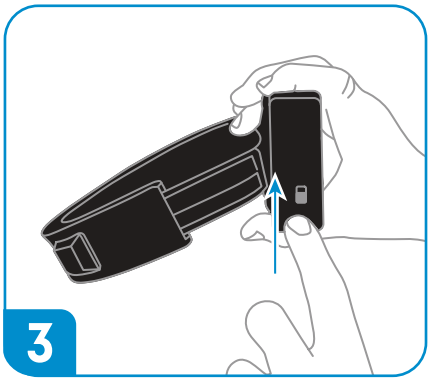
BRX SNEL START GIDS



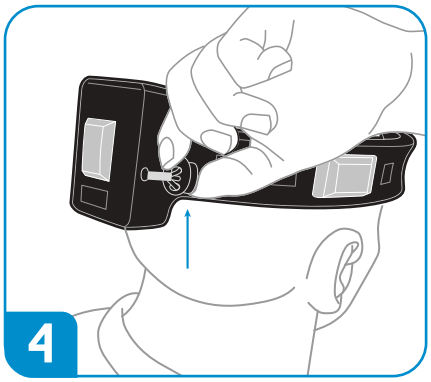
Zet het vizier aan door aan de kleur/intensiteit knop te draaien (A). Kies vervolgens het vizier type met draaiknop B.



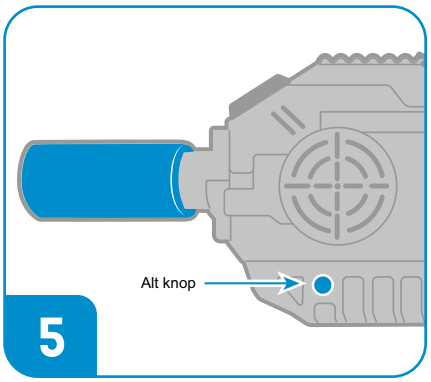
Zet het lasergeweer aan, met de kleine schakelaar aan de onderkant.



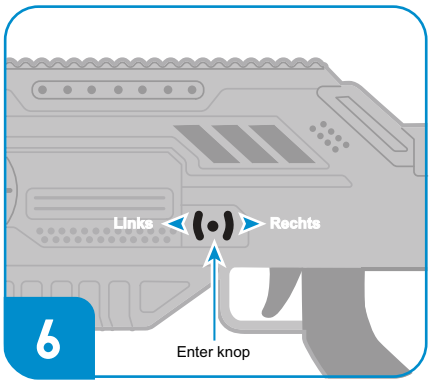
Zet de hoofdband aan, met de kleine schakelaar aan de zijkant.



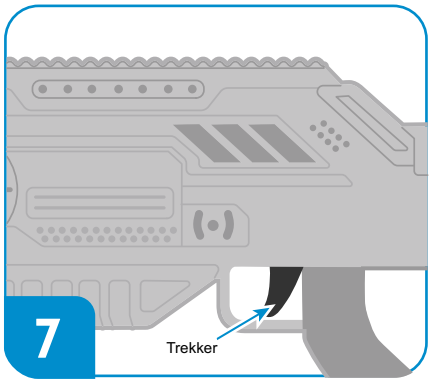
Draai de hoofdband zodat de verdikking aan de achterkant van je hoofd zit. Span of los de hoofdband m.b.v. het touwtje.



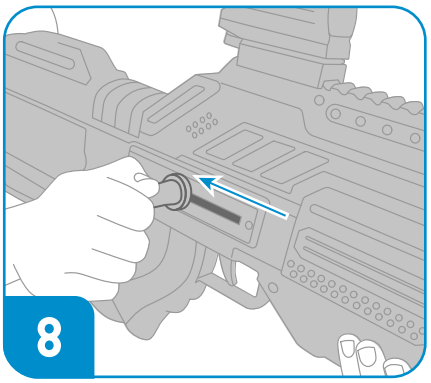
Hou de rode „Alt“ knop 3 seconden ingedrukt om te wisselen tussen een „indoor“ of „outdoor“ spel



Gebruik de pijl toetsen en de enter knop om het type spel in te stellen alsook het geluidsvolume, speltijd en respawntijd. Voor meer info kijk op de volgende blz.



Duw herhaaldelijk op de trekker om je geweer type te kiezen.



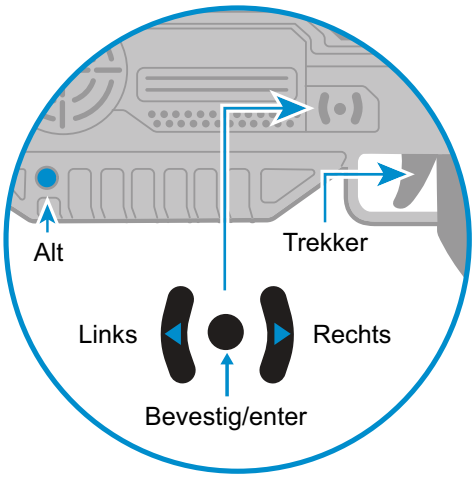
Trek aan de herlaad hendel om het spel te starten.

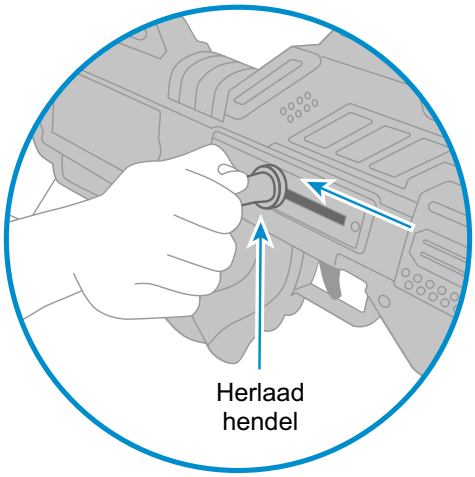
OPGELET:

Vergeet niet om op het einde van het spel het vizier en de hoofdband uit te zetten! Het vizier zet je uit door de intensiteitsknop op R of G te draaien.

Speel niet in de regen! In de regen spelen is onmogelijk omdat het vizier troebel wordt. Je kan er ook het moederbord van het geweer mee beschadigen!

EEN SPEL INSTELLEN IN 5 STAPPEN





STAP 1

Gebruik de **Linker en Rechter** toets om het spel type te selecteren. Druk op de trigger toets om te bevestigen **of** op middelste **bevestig/enter** toets de bevestigen en de instellen te wijzigen.
Spel voorbeelden: **Free for all** (iedereen tegen iedereen), **Deatmatch** (team spel) geavanceerde spellen: **Supremacy** & **Survival**

Instellingen veranderen (druk op de enter toets i.p.v. de trigger)
Als je op de bevestig toets hebt gedrukt kan de instellingen van het spel veranderen. Je kan de volgende instellingen veranderen: aantal levens, speltijd, respawntijd* en volume.

STAP 2

Nu dat je het spel type hebt gekozen. Kan je de **team kleur of fractie** kiezen. (kies met de **linker** en **rechter** toets, bevestig met de **enter** toets.

STAP 3

Druk herhaaldelijk op de **trigger** om je **wapen** of **karakter** te kiezen (Dit is afhankelijk van het gekozen speltype.)

STAP 4

Bij sommige speltype kan je de Alt-knop gebruiken om een **granaat** af te vuren of een speler te **genezen.** Kies de functie die je **de alt knop** wilt geven door herhaaldelijk op deze knop te drukken.
(Dit is niet mogelijk bij alle speltype)

In sommige spel type werkt dit niet

STAP 5

Trek aan de **herlaad hendel** om het spel te starten!
(Gebruik deze tijdens het spel om kogels te herladen)

***Respawntijd** = Als je bent uitgeschakeld kan je beslissen om terug deel te nemen aan het spel. (door op de trekker te duwen). De respawntijd is het aantal seconden dat je moet wachten om terug deel te nemen aan het spel. Als je de respawntijd uitschakelt kan je onmiddellijk terug mee doen aan een spel.

LAZERTAG.BE

VERHUUR VAN LASERGAMES

BASIS SPELLEN

Met BRX lasergeweren kan je kiezen tussen 4 verschillende speltypes. Free for all (iedereen tegen iedereen) en Deatchmatch (team spel) zijn de gemakkelijkste, begin hier mee.

SPELTYPE

BATTLELINES

FREE FOR ALL

Iedereen tegen iedereen! Blijf als laatste over om het spel te winnen.

LEVENS* (gebruik de pijltoetsen)
UNLIMITED (DEFAULT SETTING), 1, 3, 5, 10, 15

SPELTIJD* (gebruik de pijltoetsen)
OFF, 5, 10 (DEFAULT SETTING), 15, 20, 30

RESPAWNTIJD* (Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)
OFF, 15, 30 (DEFAULT SETTING), 60, RAMP 45, RAMP 90

VOLUME (gebruik de pijltoetsen)
1, 2, 3, 4 (DEFAULT SETTING), 5

KIES JE WAPEN
(Gebruik de trigger)

TAC-87	
DAMAGE 120-40	ACCURACY 95-80
RATE OF FIRE 150	MAGAZINE 8

M-4	
DAMAGE 24	ACCURACY 96-91
RATE OF FIRE 545	MAGAZINE 30

MG-7	
DAMAGE 38	ACCURACY 66-45
RATE OF FIRE 342	MAGAZINE 75

SMG-X3	
DAMAGE 25	ACCURACY 96-88
RATE OF FIRE 545	MAGAZINE 26

SR-100	
DAMAGE 140	ACCURACY 100-90
RATE OF FIRE 44	MAGAZINE 4

SPELTYPE

BATTLELINES

DEATH MATCH

Een team spel. Rood tegen blauw!

LEVENS* (gebruik de pijltoetsen)
UNLIMITED, 1, 3, 5, 10 (DEFAULT SETTING), 15

SPELTIJD* (gebruik de pijltoetsen)
OFF, 5, 10 (DEFAULT SETTING), 15, 20, 30

RESPAWNTIJD* (Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)
OFF, 15, 30 (DEFAULT SETTING), 60, RAMP 45, RAMP 90

VOLUME (gebruik de pijltoetsen)
1, 2, 3, 4, 5 (DEFAULT SETTING)

KIES JE TEAM
(Gebruik de pijltoetsen)

BRAVO

ALPHA

KIES IETS EXTRA
(Gebruik de ALT toest)

Grenade Launcher

Med Kit

Body Armor

Extended Mags

Concussion Grenade

KIES JE WAPEN
(Gebruik de trigger)

TAC-87	
DAMAGE 120-40	ACCURACY 95-80
RATE OF FIRE 150	MAGAZINE 8

M-4	
DAMAGE 24	ACCURACY 96-91
RATE OF FIRE 545	MAGAZINE 30

MG-7	
DAMAGE 38	ACCURACY 66-45
RATE OF FIRE 342	MAGAZINE 75

SMG-X3	
DAMAGE 25	ACCURACY 96-88
RATE OF FIRE 545	MAGAZINE 26

SR-100	
DAMAGE 140	ACCURACY 100-90
RATE OF FIRE 44	MAGAZINE 4

*Levens: Het aantal keer dat je kan terugkomen in het spel als je bent uitgeschakeld. Bv: bij 5 levens kan je 5 keer uitgeschakeld worden voor je definitief moet stoppen met spelen.

*Speltijd: Je kan op voorhand instellen hoe lang het spel maximaal kan duren.

*Respawntijd: Het aantal seconden dat je moet wachten voor je terug kan mee doen aan het spel. (Nadat je bent uitgeschakeld en 1 leven hebt verloren)

LAZERTAG.BE

VERHUUR VAN LASERGAMES

GEAVANCEERDE SPELLEN

SPELTYPE

FACTION WARS

SUPREMACY

Een spel waarin 3 teams (fracties) tegen elkaar vechten. Elk team

LEVENS* (gebruik de pijltoetsen)
UNLIMITED 1, 3, 5 **10** 15 (DEFAULT SETTING)

SPELTIJD* (gebruik de pijltoetsen)
OFF 5 **10** 15, 20, 30 (DEFAULT SETTING)

RESPAWNTIJD* (Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)
OFF 15, 30, 60, RAMP 45, RAMP 90 (DEFAULT SETTING)

VOLUME (gebruik de pijltoetsen)
1, 2, 3, 4 **5** (DEFAULT SETTING)

KIES JE FRACTIE (Gebruik de pijltoetsen)

RESISTANCE (ROOD) — NEXUS (BLAUW) — VANGUARD (GROEN)

Druk op de trigger om een klasse te kiezen

SOLDIER (OFFENSE)
Soldier carries an automatic rifle with a secondary shotgun to take down enemies at close range.

MAG CAPACITY	30
DAMAGE	22
HEALTH	100
ARMOR	50

GUARDIAN (SUPPORT)
The Guardian is equipped with a charge-up plasma rifle and can repair shields with a shield regenerator.

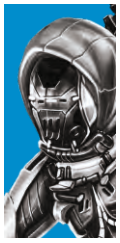
MAG CAPACITY	50
DAMAGE	20-100
HEALTH	75
SHIELD	125

VIPER (OFFENSE)
Viper deals damage with a poison burst rifle and can launch grenades to poison a group of enemies.

MAG CAPACITY	16
DAMAGE	25
HEALTH	125
ARMOR	25

MEDIC (SUPPORT)
The Medic is equipped with a fully automatic sub machine gun and medi-gel pulse to heal allies.

MAG CAPACITY	30
DAMAGE	21
HEALTH	100
ARMOR	40



MARAUDER (OFFENSE)
Marauder attacks with an energy rifle and uses adrenaline packs to boost his rate of fire.

MAG CAPACITY	32
DAMAGE	23
HEALTH	75
SHIELD	150

TECHNICIAN (SUPPORT)
Technician wields an incendiary rifle that can set enemies ablaze and can heal over time with medi-gel rounds.

MAG CAPACITY	8
DAMAGE	28
HEALTH	125
ARMOR	30

HEAVY (TANK)
The Heavy carries a heavy machine gun and can boost the attack power of nearby allies with rally ability.

MAG CAPACITY	75
DAMAGE	38
HEALTH	100
ARMOR	75

SENTINAL (TANK)
Sentinal lays down fire with a energy gatling gun and can stun a group of enemies with an EMP blast.

MAG CAPACITY	100
DAMAGE	25
HEALTH	75
SHIELD	175

WRAITH (TANK)
The Wraith is equipped with a cryo-rifle and can launch frost-grenades that slows the enemy attack speed.

MAG CAPACITY	32
DAMAGE	25
HEALTH	125
ARMOR	50

SPELTYPE

SURVIVAL GAMES

SURVIVAL

Dit is een team spel. Geïnfecteerde spelers tegen overlevers. Geïnfecteerde spelers proberen overlevers uit te schakelen. Als een overlevende speler is uitgeschakeld wordt deze ook een geïnfecteerde.

LEVENS* (gebruik de pijltoetsen)
UNLIMITED 1, 3, 5 **10** 15 (DEFAULT SETTING)

SPELTIJD* (gebruik de pijltoetsen)
OFF, 5 **10** 15, 20, 30 (DEFAULT SETTING)

RESPAWNTIJD* (Tijd voor je terug kan mee doen aan het spel)
OFF 15, 30, 60, RAMP 45, RAMP 90 (DEFAULT SETTING)

VOLUME (gebruik de pijltoetsen)
1, 2, 3, 4 **5** (DEFAULT SETTING)

KIES JE TEAM (Gebruik de pijltoetsen)

INFECTED — HUMAN

KIES JE WAPEN (Gebruik de trigger)

TAC-87

DAMAGE	120-40	ACCURACY	95-80
RATE OF FIRE	150	MAGAZINE	8

M-4

DAMAGE	24	ACCURACY	96-91
RATE OF FIRE	545	MAGAZINE	30

MG-7

DAMAGE	38	ACCURACY	66-45
RATE OF FIRE	342	MAGAZINE	75

SMG-X3

DAMAGE	25	ACCURACY	96-88
RATE OF FIRE	545	MAGAZINE	26

SR-100

DAMAGE	140	ACCURACY	100-90
RATE OF FIRE	44	MAGAZINE	4

TIPS EN WEETJES

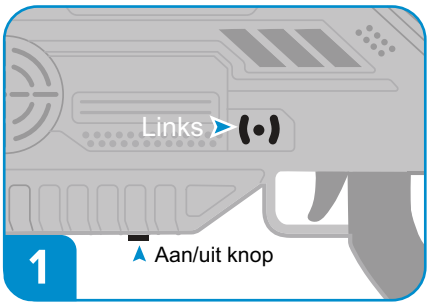
1) Elke hoofdband is speciaal gemaakt voor één geweer. Je kan hoofdband nummer 1 dus enkel gebruiken met geweer nummer 1.

2) Het geweer, het vizier en de hoofdband hebben elk hun eigen batterij. Zet dus altijd de 3 dingen apart aan en uit. Als je vergeet om één ding uit te zetten gaat de batterij plat en wordt spelen moeilijk.

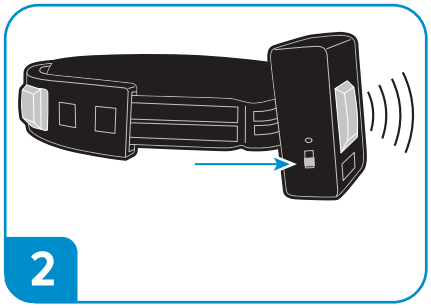
3) Als je een respawntijd instelt kan een speler terug meedoen in het spel nadat hij X aantal seconden heeft gewacht. Als je de respawntijd af zet kan een speler onmiddellijk terug mee doen in het spel. Een speler kan enkel terug mee doen als hij nog levens heeft. (telkens als je wordt uitgeschakeld verlies je 1 leven)

OEFENMODUS

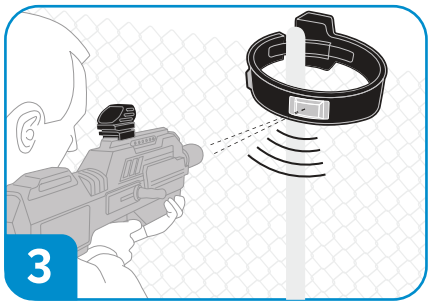
De BRX lasergeweren hebben een oefenmodus. In deze modus maakt de hoofdband geen verbinding met het geweer, maar kan je het als doelwit gebruiken.



Om de oefenmodus te activeren zet je het geweer aan terwijl je de linker pijltoets ingedrukt houdt. Hou de pijltoets ingedrukt tot het geweer „TARGET MODE “ zegt.



Zet nu de hoofdband aan. De hoofdband zal nu geen verbinding maken met het lasergeweer.



Leg of hang de hoofdband ergens op het oefenterrein. Als je de hoofdband raakt licht hij groen op.